

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ အကွဲရာအမည်များကို ပြောတတ်ရန်။
 လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ အကွဲရာများသုံး၍ တစ်ပတ် ပတ်ပြီးကစားနည်း (၁၅ မိနစ်)
 - ယခင်သင်ပြီးသည့်အကွဲရာများသုံး၍ တစ်ပတ် ပတ်ပြီးကစားနည်းအတိုင်းကစားပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ ပိုးကောင်လေးများ၏ အမည်ကိုပြောပြတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ ပဟော်ဂိုက်ကစားခြင်း (မိနစ် ၃၀)(၂)ရှိန်
 - ဆရာက အောက်ပါအချက်များကိုပြောလျှင် ကလေးများက ပိုးကောင်များအမည်ကို
 ပြောပြပါစေ။

- (ကလေးများမသိပါကဆရာကဖြည့်စွက်ပါ။)
- မျိန်အချို့တွေကိုကြိုးက်တယ်။ နေရာတိုင်းမှာတွေ့ရတယ်။ အဲဒါဘာကောင်လဲ။
- အစားအစာတွေပေါ်မှာနားတယ်။ ပုံလည်း ပျိန်င်တယ်။ အဲဒါဘာကောင်လဲ။
- လူကို ကိုက်လျှင်ယားတယ်။ လူရဲ့သွေးကိုလည်းစုပ်တယ်။ အဲဒါဘာကောင်လဲ။
- သူ့ကိုထိရင်ယားတယ်။ အမွေးတွေပါတယ်။ တွေ့နဲ့မြတ်တွေ့နဲ့မြတ်သွားတယ်။ အဲဒါ
 ဘာကောင်လဲ။
- သူရဲ့တောင်ပဲမှာရောင်စုံပါတယ်။ ပန်းပွင့်တွေပေါ်မှာနားတယ်။ အဲဒါဘာကောင်လဲ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ ပိုးကောင်များပုံစွဲတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ နှစ်သက်ရာပိုးကောင်ပုံစွဲ အရောင်ခြောက်ခြင်း (မိနစ် ၃၀)

- နှစ်သက်ရာပိုးကောင်ပုံစွဲ၍ အရောင်ခြောက်ပါ။

သောကြာနေ့

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ “တ” ဗျည်းကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ “တ” ဗျည်းကိုလေးကြောင်းမျဉ်းပေါ်တွင်အရှစ်အဆွဲမှုနှစ်စွာရေးခြင်း(မိနစ် ၂၀)

- ယခင်သင်ကြားပြီးသောဗျည်းအကွဲရာရေးနည်းအတိုင်း ရေးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ ဗျည်းများ၏ အသုနှင့် အမည်များရွှေ့ဆုံးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ “ချေယာဇ္ဈာဇာဗုံ” ဗျည်းအကွဲရာများ၏ အသုနှင့်အမည်ရွှေ့ဆုံးခြင်း(မိနစ် ၂၀)

- ယခင်သင်ပြီးခဲ့သည့်ဗျည်းကဗျာများရွှေ့ဆုံးနည်းအတိုင်းရွှေ့ဆုံးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ အာရုံစိုက်နားထောင်ခြင်းဖြင့်ဗျည်းအကွဲရာစာလုံးများနှင့်ကစားတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ စာလုံး ဘင်္ဂိုက်စားခြင်း(မိနစ် ၂၀)

- ယခင်ကစားခဲ့ပြီးသော ဘင်္ဂိုက်စားနည်းအတိုင်း ကစားပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ ၃အကွဲရာကို ရွှေးချယ်တတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ ၃ အကွဲရာကို ရွှေးချယ်ခြင်း (၁၅ မိနစ်)

- ယခင်သင်ပြီးသည့်အကွဲရာ ရွှေးချယ်နည်းအတိုင်း ရွှေးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ “S” အကွဲရာကို အစက်များပေါ်တွင် ထပ်ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။ “S” အကွဲရာကို အစက်များပေါ်တွင်ထပ်ရေးခြင်း (၁၅ မိနစ်)

- ယခင်သင်ပြီးသည့် အစက်များပေါ်တွင်ထပ်ရေးနည်းအတိုင်း ရေးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၁၁ မှ ၁၉ထိ ကိန်းများကိုရေတွက်တတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၉ ကိန်း ရေတွက်ခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ပြီးခဲ့သောစာသင်ချိန်မှ ၁၀ချောင်းစည်း (၁)၀ည်းနှင့် (၁)ချောင်းမှ ၈ ချောင်းအထိ ကိုပြန်ပြ၍ ရေတွက်ခြင်း၊ အရေအတွက်ကိုပြောခြင်း၊ ကိန်းများဖတ်ခြင်း ပြုလုပ်ပါ၏။
- ထိန်ည်းအတိုင်း(၁၉)ကိုလည်းပြုလုပ်ပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၁၉၉ကိန်းရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၉ ကိန်းရေးခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ၁၉ကိန်းကို ယခင်ကိန်းများရေးနည်းအတိုင်း လုပ်ဆောင်ပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၅၂၄၂ပုံစွဲ အရောင်ခြုံတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ် ။ ၂၁၆၅ပြာ့ဆွဲပြီး အရောင်ခြုံခြင်း (မိန့် ၃၀)

- လိပ်ပြာ့ဆွဲ၍ အရောင်ခြုံပါ၏။

ခုတိယပတ်

တန်လှောနဲ့

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ “က” ဗျည်းကို အသုနှင့်အမည်ရွှေတိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ “က” ဗျည်းကို အသုနှင့်အမည် ရွှေတို့ခြင်း (မိန့် ၂၀)

- ယခင်သင်ကြားပြီးသောအသုနှင့်အမည်ရွှေတို့နည်းအတိုင်းရွှေတို့ပါ၏။

- “က” ဗျည်း၏ အမည်မှာ “ကကြီး”ဖြစ်သည်။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၂ ပုံပြင်ကို ပြန်လည်ပြောတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ “ညီညွတ်ကြုံ” ပုံပြင်ကို ကလေးများနားလည်သလိုပြောခြင်း (မိန့် ၄၀)

- ယခင်ပုံပြင်ပြောနည်းအတိုင်း ပြောပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ “S” အကွားရာကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ “S” အကွားရာကို လေးကြောင်းမျဉ်းတွင်ရေးဆွဲခြင်း (၁၅ မိန့်)

- ယခင်ပြီးသည့် အကွားရာများကို လေးကြောင်းမျဉ်းပေါ်တွင်ရေးဆွဲနည်းအတိုင်း ရေးပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၂ အကွားရာအမည်များကို ပြောတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၂ အကွားရာဆေးခြယ်ခြင်း (၁၅ မိန့်)

- ယခင် သင်ကြားပြီးသည့် အကွားရာဆေးခြယ်နည်းအတိုင်း ပြုလုပ်ပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုလဒ်။ ၂ပုံပြင်ပါရှုပုံများကို ကြည့်၍ လိပ်ပြာ့ဖြစ်ပေါ်လာပုံကိုပြောပြတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်(၁) ။ ၂ပုံပြင်ပြောခြင်း (မိန့် ၃၀)

- “ဘာလောင်နေသောခူကောင်လေး”ပုံပြင်ကိုပြောပြီး ခူကောင်လေးမှ လိပ်ပြာ့ဖြစ်လာပုံ ကို ဆရာက ကလေးများနှင့် အပြန်အလှန်ဆွေးနွေးပါ၏။

လုပ်ငန်းစဉ်(၂) ။ ၂“လိပ်ပြာလေး”ကများရွှေတို့ခြင်း (မိန့် ၃၀)

“လိပ်ပြာလေး”

(လိပ်ပြာလေးတွေ)^၂

(လူလှိုက်တာ)^၂

(ပန်းဝတ်ရည်ကိုစုပ်တယ်)^၂

(လူပါတယ်)^၂

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။အရှင်ခေါက်တတ်ရန်။
လုပ်ငန်းစဉ်။ ။လိပ်ပြာပုံခေါက်ခြင်း (မိနစ် ၃၀)
- ကလေးများ နှစ်သက်သလို လိပ်ပြာပုံခေါက်ပါ။

အဂါန္တ

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။“င်” ဗျည်းကို အသံနှင့်အမည်ကိုရွတ်ဆိုတတ်ရန်။
လုပ်ငန်းစဉ်။ ။“မြဲ” ဗျည်း၏ အသံနှင့်အမည်ကို ရွတ်ဆိုခြင်း (၁၅ မိနစ်)
- ယခင်သင်ကြားပြီးသောအသံနှင့်အမည်ရွတ်ဆိုနည်းအတိုင်းရွတ်ဆိုပါ၏။
- “မြဲ” ဗျည်း၏ အမည်မှာ ဥက္ကား ဖြစ်သည်။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။“က” ဗျည်းကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။“က” ဗျည်းအစက်ချထားသောအကွာရာပေါ်တွင်အရှစ်အဆွဲမှန်စွာရေးခြင်း (၁၅ မိနစ်)
- ယခင်သင်ကြားပြီးသောဗျည်းအကွာရာရေးနည်းအတိုင်း ရေးပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။အကွာရာများကို ပိုမိုမှတ်ပိုပြီးကစားတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။အကွာရာကတ်ပြားလှည့်ကစားခြင်း (မိနစ် ၃၀)
- ယခင် ကတ်ပြားလှည့်ကစားနည်းအတိုင်း ကစားပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။Bအကွာရာကို ရွှေးချယ်တတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။B အကွာရာကို ရွှေးချယ်ခြင်း (၁၅ မိနစ်)

- ယခင်သင်ပြီးသည်အကွာရာ ရွှေးချယ်နည်းအတိုင်း ရွှေးပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။“B”အကွာရာကို အစက်များပေါ်တွင် ထပ်ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။“B”အကွာရာကို အစက်များပေါ်တွင်ထပ်ရေးခြင်း (၁၅ မိနစ်)

- ယခင်သင်ပြီးသည် အစက်များပေါ်တွင်ထပ်ရေးနည်းအတိုင်း ရေးပါ၏။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ။ပိုးကောင်လေးများ၏အန္တရာယ်မှုကာကွယ်နေထိုင်တတ်ရန်။ (ခြင်းယင်)

လုပ်ငန်းစဉ်(၁)။ ။ရုပ်ပုံများကို ကြည့်ချေလေ့လာခြင်း (မိနစ် ၃၀)

- ဆရာကအောက်ပါရှုပ်ပုံများကိုရှာဖွေစုဆောင်းထားပါ။

- ကလေးအပ်စုတစ်စုလျှင်ရှုပ်ပုံ(၂)ပုံပေးပြီး ကလေးများ ရုပ်ပုံကိုကြည့်၍ နားလည်သလို ပြောပါ၏။

- ရှုပ်ပုံ(၁) ခြင်ထောင်မပါဘဲကလေးတစ်ဦးအိပ်နေပုံ

- ရှုပ်ပုံ(၂) ခြင်ထောင်နှင့်ကလေးတစ်ဦးအိပ်နေပုံ

- ရှုပ်ပုံ(၃) အစားအစာများကိုအဖုံးနှင့်ဖုံးအုပ်ထားပုံ

- ယင်နားသောအစားအစာကလေးတစ်ဦးစားနေပုံ

(မှတ်ချက်။ ဘဝတွက်တာကျမ်းကျင်စရာသင်ခန်းစာမှ ရုပ်ပုံများကို ယူသုံးနိုင်ပါသည်။)

လုပ်ငန်းစဉ်(၂)။ ။အမေးအဖြေပြုလုပ်ခြင်း(သို့မဟုတ်)အပြန်အလှန်ဆွေးနွေးခြင်း (မိနစ် ၃၀)

- အစားအစာများ ယင်မနားအောင်ဘယ်လိုလုပ်ရမလဲ။

- ယင်နားသောအစားအစာများစားမိလျှင်ဘာဖြစ်နိုင်သလဲ။

- ခြင်ကိုက်မခံရအောင်ဘာလုပ်ရမလဲ။ စသည့်မေးခွန်းများကိုမေးပြီးဆွေးနွေးပါ။

- ထိုနောက်ဆရာကခြင်ကိုက်မခံရအောင် ခြင်ဆေးဖျက်းခြင်း၊ ခြင်ဖမ်းစက်အသုံးပြုခြင်း ပိုးဟပ်၊ ခြာ ပူရွှေက်ဆိတ်ထိုမလာနိုင်အောင်ပိုးသတ်ဆေး Insect Killer သုံး၍ရကြောင်း

နှင့်အန္တရာယ်ကင်းရှင်းရေးအတွက် ထိုဆေးများကို အတတ်ပညာ နည်းပညာများ ပြုလုပ်
ထားကြောင်းပြောပါစေ။ သို့သော်ထိုဆေးများ အသုံးပြုပါက အစားအစာများနှင့်ဝေးဝေး
တွင် ထားသင့်ကြောင်းနှင့် အသုံးပြုပြီးပါက လက်ကို ဆပ်ပြာဖြင့် စင်ကြယ်အောင်ဆေး
ရမည်ဖြစ်ကြောင်းပြောပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုလမ်း။ ॥သီချင်းကဗျာရွှေတ်ဆိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥ကဗျာရွှေတ်ဆိုခြင်း (မိန့် ၃၀)

- “လိပ်ပြာ”ကဗျာကို ဟန်ပန်အမူရာဖြင့်ရွှေတ်ဆိုခြင်း။

ဗုဒ္ဓဟူးဇား

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလမ်း။ ॥‘ဘ’ ဗျည်း၏ အသုံးနှင့်အမည်ကို ရွှေတ်ဆိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥‘ဘ’ ဗျည်းကို အသုံးနှင့်အမည်ရွှေတ်ဆိုခြင်း (၁၀ မိန့်)

- ယခင်သင်ကြားပြီးသောဗျည်းကဗျာရွှေတ်ဆိုနည်းအတိုင်းရွှေတ်ဆိုပါစေ။

- “ဘ” ဗျည်း၏ အမည်မှာ ဘကုန်းဖြစ်သည်။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလမ်း။ ॥“ဘ” ဗျည်းကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥“ဘ” ဗျည်းအစက်ချထားသောအကွဲရာပေါ်တွင်အရှစ်အဆွဲမှန်စွာရေးခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ယခင်သင်ကြားပြီးသောဗျည်းအကွဲရာ ရေးနည်းအတိုင်း ရေးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလမ်း။ ॥ပုံပြင်ကို ပြန်လည်ပြောပြတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥“ညီညာတ်ကြေား”ပုံပြင်ကို ကလေးများနားလည်သလိုပြောခြင်း (မိန့် ၂၀)

- ယခင် ပုံပြင်ပြောနည်းအတိုင်း ပြောပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလမ်း။ ॥“B” အကွဲရာကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥“B” အကွဲရာကို လေးကြောင်းမျဉ်းတွင်ရေးဆွဲခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ယခင်သင်ပြီးသည့်အကွဲရာများကိုလေးကြောင်းမျဉ်းပေါ်တွင်ရေးဆွဲနည်းအတိုင်း
ရေးပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလမ်း။ ॥လုပ်ဆောင်သင့်သည့်အပြုအမူများကိုရွှေးချယ်တတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ॥“နှင့်လိုက်ပါ”ကစားခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ဆရာကကြမ်းပြင်ပေါ်တွင် မြေဖြေဖြင့်အစားအစာကို ယင်နားနေပုံ၊ အစာကို အဖုံးဖြင့်
အုပ်ထားပုံ၊ ချုပ်တ်များပုံ၊ အစားအစာနားတွင် ပိုးသတ်ဆေးသူးပုံများကို အကွဲက်ချုပ်
ဆွဲထားပါ။ (သို့မဟုတ်) ထိုရုပ်ပုံများကြိုတင်ရှာဖွေအသုံး ပြုနိုင်သည်။

- ကလေးများက လုပ်ဆောင်ရမည့်အကွဲက်ကို နှင့်ပါ။ (ဥပမာ-အစာကိုအဖုံးဖြင့်အုပ်ထား
ပုံ၊ ကလေးများမလုပ်ရမည့်အကွဲက်ကို ကျော်သွားရမည်။ (ဥပမာ-အစားအစာကိုယ်နား
နေပုံ)

- လုပ်ဆောင်ရမည့်အကွဲက်ကိုနှင့်ပြီး မလုပ်ဆောင်ရမည့်အကွဲက်ကိုကျော်သွားပါ။ ကလေး
တစ်ဦးချင်းအား အလုပ်ကျလုပ်ပါစေ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ၁၁ မှ ၂၀ ထိကိန်းများရေတွက်တတ်ရန်၊ ဖတ်တတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၂ကိုန်းများရေတွက်ခြင်း (မိန့် ၃၀)

- තර්ංහයි කුදානු ගියි පියි ගොවාදී: චගොවාදී: තත්ත්වයා හැඩා ලොවාදී: වැනි චගොවාදී: ජාප්‍රේ ප්‍රොවාදී: වූවා: මත්ත්‍ය ප්‍රොවාපි. චගොවාදී: ප්‍රොවාදී: වැනි ගායි දිලු මල්. තර්ංහයි කුදානු ගියි ප්‍රේ රු අත්ත් ගායි ප්‍රොවාපි. (ඉක්කීම් අනු පරි පිටො.)
 - ගලුවා: මූවා: ලග්න තෝ. රෙතු ග්‍රෑන් පිටො.

ଆହେ: ତିର୍ଯ୍ୟକ ଦୁଃଖ ମୁଣ୍ଡାଳୀଙ୍କ ॥ ॥ ଶ୍ରୀପୁଣ୍ୟକାନ୍ତ ରକ୍ଷଣା ॥

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၃၂ပုံခေါက်ခြင်း (မိန့် ၂၀)

- ଲିଂଗପ୍ରାଦୁଶେଇନ୍ଦ୍ରିୟଃ ଅର୍ଥାତ୍ ବିଜ୍ଞାପନିକୀଯିତିରେ

ကာသပတေးနေ

ଆବେ:ତିର୍ତ୍ତବ୍ୟାମରାଣି ॥ । ଗପ୍ତାମ୍ବୁଦ୍ଧଙ୍କରଣ୍ଯ୍ୟାନର୍ଦ୍ଦାରୀ ॥

- යෝංවල්ග්‍රායුස්පියෝග ගජුරාග්‍රෑත්ත්ක්‍රියාවේ සඳහා ප්‍රතිච්‍රියා කිරීමෙන් නැත්තු අවබෝධනය මෙහෙයුම් වේ.

ଜୀବେ:ତିର୍ତ୍ତ ବନ୍ଦ ଯୁମ୍ଭରାତି । “ହ” ପ୍ରାଣୀଙ୍କ ରେ:ତାର ରକ୍ତ ।

လုပ်ငန်းစဉ်။ “ဘ”များကိုလေးကြောင်းများပေါ်တင်အရှစ်အဆဲမျိုးစွဲများမြင်း(မိန္ဒီ၁၀)

- ଯାଏଣ୍ଟି ଯର୍ଦ୍ଦିନଙ୍କାରୀରେ ପାଇଁ ଯେବା ସମ୍ବନ୍ଧରେ ଆତମକ ବ୍ୟବ୍ହାବରେ କାହାରେ ଜୀବିତ ଥିଲା ଅଛି ଏହାରେ କାହାରେ ଜୀବିତ ଥିଲା ଅଛି ଏହାରେ କାହାରେ ଜୀବିତ ଥିଲା ଅଛି

ତାମେଃତିର୍ଯ୍ୟବନ୍ଦୀଯମୁକ୍ତାତ୍ମକି ॥ “ତା”ପାଞ୍ଚମୀ ରେ:ତାର୍ଯ୍ୟବନ୍ଦୀ

- ଯୁଦ୍ଧରୂପରେ କୌଣସି କାହାର କାହାର କାହାର କାହାର କାହାର

- ବୁଦ୍ଧିମତ୍ତା କରିବାରେ ପରିଚାଳନା କରିବାରେ ଏହାରେ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ କାମକାଳୀଙ୍କ ପରିଚାଳନା କରିବାରେ ଏହାରେ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ କାମକାଳୀଙ୍କ

ଶ୍ରୀମତୀ. ପ୍ରଦୀପାନୁକୁ ଶ୍ରୀ ବ୍ୟାକ୍ଷେତ୍ରମାନ୍ ଶ୍ରୀ ପଣ୍ଡିତ

ဝန်ဆောင်ရွက်မှု “D” အကြောင်း အပေါ် အမြတ်အမြတ် ဖြစ်ပါသည်။ (၁၁ ခုံ၏

- ပုဂ္ဂန်လျှော်စွဲများအတွက် အဆင့်မြင့်လျှော်စွဲများ အတွက် အဆင့်မြင့်လျှော်စွဲများ

ବାହ୍ୟମନ୍ୟନ କରିବାକୁ ପାଇଁ ଏହାରେ ଯାତ୍ରାରେ ଦେଖିଲାମି ।

- ၁၉၈၀ ခုနှစ်၊ မြန်မာနိုင်ငံ၊ ရန်ကုန်မြို့၊ အမြန် ၂၀၁၀ နေ့

သန္တရာတအမြတ်အကြောင်းအရာရှာချားကုန္တဆုပါ။

କୁରାରୁଷିତ ପାଇଁ ଏହାରୁଷିତ କାହାରୁଷିତ କାହାରୁଷିତ କାହାରୁଷିତ

- မြန်မာသမဂ္ဂနှင့်အချက်ဆုံးလေကမြောက်ရေး

ଯଦନ୍ତାଃ ଫେରେବାତୀର୍ଥଃ ଆର୍ଥିମୃଗଃ କୁ ରାଃ ବରନ୍ଧନ ॥

မြတ်သွေးမြတ်ရန်အပေါက်အကျင်းလက်ရှည်၊ အောင်းဘရှည်
ပေါ်လိုက်၍ မြတ်မြတ်၍ မြတ်မြတ်၍ မြတ်မြတ်၍

- දුන්තාවහරාඩා: ජයා අනුමත වූ ඇති පෙන්වන්න.

၁၆၁၂၀၈၇။

JR2

- အိပ်လျှင်ခြင်ထောင်တောင်အိပ်ရမည်။
 - အစားအစာများကို ယင်မနားအောင်ဖုံးအုပ်ထားရမည်။
- အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ပစ္စည်းအရေအတွက်ကိုခန့်မှန်းတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်(၁)။ ပစ္စည်းအရေအတွက်ခန့်မှန်းခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ဆရာကစားပွဲပေါ်တွင်ခဲတံ (သို့မဟုတ်) ခဲဖျက် (သို့မဟုတ်) အမျိုးအစား တူသော ပစ္စည်းများကိုပုံစံထားပါ။ ကလေးများကိုအုပ်စုခွဲထားပါ။ ဆရာပြထားသောပစ္စည်းအရေအတွက်မည်မျှရှိသည်ကို အုပ်စုတိုင်းကခန့်မှန်းပါ။
- အုပ်စုတစ်စုချင်းခန့်မှန်းပြောသောကိန်းများကို ဆရာကသင်ပုန်းတွင်မှတ်တမ်း တင်ပါ။ ခန့်မှန်းထားသော ပစ္စည်းအရေအတွက် မှန်/မမှန်ကို ကလေးတစ်ဦးစီက အားလုံး မြင်အောင်ရော့တွက်ပါ။ မှန်အောင်ခန့်မှန်းနိုင်သော အဖွဲ့ကို လက်ချုပ်တီး၍ အားပေးပါ။

လုပ်ငန်းစဉ်(၂)။ ဆရာကအိတ်သေး(၁)လုံးထဲတွင်ပစ္စည်းအချို့ကိုထည့်ပါ။
ကလေးများ တစ်ဦးချင်းစီအား အိတ်ကိုစေမ်း၍ အိတ်အတွင်းရှိ ပစ္စည်းအရေအတွက်ကို ခန့်မှန်း၍ မှတ်သားထားရန်ပြောပါ။ ကလေးအားလုံး အိတ်ကိုစေမ်းပြီးပါက မှတ်ထားသော အရေအတွက်ကိုပြောပါ။ မှန်အောင် ခန့်မှန်းနိုင်သော ကလေးများကို လက်ချုပ်တီး၍ အားပေးပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ကဗျာကို ဟန်အမှုအရာပြင်ချွဲတဲ့ဆိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်(၁)။ ကဗျာကို ဟန်အမှုအရာပြင်ချွဲတဲ့ဆိုခြင်း (မိန့် ၃၀)
- “ကိုယ်ကောင်”ကဗျာကို ဟန်အမှုအရာပြင်ချွဲတဲ့ဆိုပါ။

သောကြာ

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ “သ”ပျည်းကို အသံထွက်ချွဲတဲ့ဆိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၁။ “သ”ပျည်းကဗျာ ချွဲတဲ့ဆိုခြင်း (မိန့် ၂၀)
- ယခင်သင်ကြားခဲ့ပြီးသောပျည်းကဗျာချွဲတဲ့ဆိုနည်းအတိုင်းချွဲတဲ့ဆိုပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ “သ”ပျည်းကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၁။ “သ”ပျည်းကိုအစက်ချထားသောအကွာဏျပ်တွင်အရှစ်အဆွဲမှန်စွာရေးခြင်း (မိန့် ၂၀)
- ယခင်သင်ကြားပြီးသောပျည်းအကွာရာရေးနည်းအတိုင်းရေးပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ကဗျာများကိုမှန်ကန်သွက်လက်စွာ ချွဲတဲ့ဆိုတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၁။ “ကျောင်းနော်”ကဗျာ ချွဲတဲ့ဆိုခြင်း (မိန့် ၂၀)
- ယခင်သင်ကြားပြီးသောပျည်းကဗျာချွဲတဲ့ဆိုနည်းအတိုင်းချွဲတဲ့ဆိုပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ “D”အကွာရာကို ရေးတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၁။ “D”အကွာရာကို လေးကြောင်းမျဉ်းတွင်ရေးဆွဲခြင်း (မိန့် ၃၀)
- ယခင်သင်ပြီးသည့်အကွာရာများကို လေးကြောင်းမျဉ်းပေါ်တွင် ရေးဆွဲနည်းအတိုင်းရေးပါ။

အသေးစိတ်သင်ယူမှုရလဒ်။ ပိုးကောင်လေးများ ပုံနိုင်မပုံနိုင်ပြောတတ်ရန်။

လုပ်ငန်းစဉ်။ ၁၄၅၆၂မယ်၏ကစားခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ဆရာကကလေးများအား တိရစ္ဆာန်မျိုးစုပါသော ပိုစတာမှုပိုးကောင်လေးများကို လေ့လာပါစေ။ လေ့လာတွေ့ရှိသောပိုးကောင်များအမည်ကို ပြောပါစေ။
- အဲဒီပိုးကောင်များတွင်အတောင်ပါသောပိုးကောင်များကိုပြောပါစေ။
ကလေးများမပြောနိုင်ပါကနောက်တစ်ကြိမ်ပြန်၍ လေ့လာပါစေ။
ပိုစတာတွင်မပါသောလည်း ကလေးများသိသောပိုးကောင်များကိုလည်း ပြောပါစေ။
ထိုနောက် ဆရာက ထိုအကောင်လေးများ၏ အမည်များဖြင့် “ကြက်ပျု၊ ငှက်ပျု”
ကစားနည်း ကစားပါ။
- ဥပမာ- “ခူးကောင်”ဟုပြောလျှင် မပုန်းနိုင်ပါကကလေးများ လက်မမြောက်ရပါ။ “လိပ်ပြာ”
ဟုပြောလျှင်ပုန်းနိုင်သဖြင့် ကလေးများက လက်မမြောက်ရပါမည်။ ဆရာက နှမူနာ ကစား
ပြုပါ။ အခြားအသေးစိတ်များများပါ။

လုပ်ငန်းစဉ်(၁) ။ ၁၁။မှုဂွ အထိကိန်းများကိုအစဉ်လိုက်နှင့်နောက်ပြန်ရေတွက်ခြင်း (မီန် ၃၀)
 - ၁၁ မှ ၂၀ အထိကိန်းကတ်ပြားများကိုကလေးများအား ကျပန်းဝေပေးပါ။
 - ထိုနောက်ကျန်ကလေးများက ၁၁။မှ ၂၀ ထိကိန်းအမည်များကို အစဉ်လိုပြည်းဖြည်းခေါ်ပါ။ခေါ်လိုက်သောကိန်းအမည်ကတ်ပြားရရှိသောကလေးကအတန်းရှုံးသို့ထွက်လာပါ။ ၁၁ မှ ၂၀ အထိအစဉ်လိုက်ရပ်ပါ။

လုပ်ငန်းစဉ်(၂)။ ၁၀၁ မှ ၂၀၂၀ အထိကိန်းကတ်ပြားများကိုကလေးများအား ကျေပန်းဝေပေးပါ။

- ထို (၁၀)ဦးကိုနောက်ပြန် အစီအစဉ်တကျ တန်းစီပါရေး။
- ကျွန်ုကလေးများမှစီထားသောအစီအစဉ်မှန် / မမှန်စစ်ဆေးပါ။
- (ဥပမာ- ကိန်း(၂၀) ကတ်ရရှိထားသော ကလေးကိုအရင်ခေါ်ပြီးနောက် ၁၉၉၈ စသည်ဖြင့် ကိန်းများကိုနောက်ပြန်တန်းစီပါရေး။)

ତୀର୍ଥେ ହରାନ୍ଦିଲୁହିରାଜା ॥ ରୂପବୁକୋରତାର୍ଥ ॥

လုပ်ငန်းစဉ်။ ။လိပ်ဖြာရပ်ပုံခေါက်ခြင်း (မိန့် ၃၀)

- ଲିପିଭ୍ରାତ୍ୟକୋର୍ଣ୍ଣ ଆଶ୍ରାଦିଭ୍ୟତି॥

“ ဆာလောင်နေသော ရူကောင်လေး ”

လသာပြီး တိတ်ဆိတ်တဲ့ညတစ်ညမှာ ဖြူဖွေးနေတဲ့ ဥလေးတစ်ခုကို သစ်ရွှေက်တစ်ရွှေက်ပေါ်မှာ တွေ့ရတယ်။

ဒီလိုန့်မနက် မိုးလင်းပြီးနေထွက်လာတဲ့အချိန်မှာ သစ်ရွှေက်ပေါ်မှာရှိနေတဲ့ ဥကလေးထဲကနေ ခူကောင် သေးသေးလေး တစ်ကောင် ထွက်လာတယ်။

အပြင်ကို ရောက်လာတဲ့ခူကောင်ကလေးဟာ တဖြည်းဖြည်း သစ်ကိုင်းပေါ်မှာတွားသွားရင်း ဟိုဟို ဒီဒီလိုက်ကြည့်တာပေါ့။ နေ့လယ်ပိုင်းကို ရောက်တဲ့အခါမှာတော့ ခူကောင်ကလေးဟာ အစာရှာထွက်တာ ပေါ့ကွုယ်။

တန်ံနွေ့နေ့မှာ ခူကောင်လေးဟာ သဘောသီးအားဌားဌား တစ်လုံးကို တွေ့ပြီး ဟောက်စားလိုက် တယ်။

တန်ံနွေ့နေ့မှာတော့ မင်းကွုတ်သီးနှစ်လုံးကို ခူကောင်လေးက ထပ်စားလိုက်ပြန်တယ်။

အဂါးနွေ့ရောက်တဲ့အခါ လိမ္မားသီးသုံးလုံးကိုတွေ့တော့ အကုန်စားလိုက်သေးတယ်။

ဗုဒ္ဓဟူးနေ့မှာ ပန်းသီးလေးလုံးကို တွေ့တော့ အကုန်စားလိုက်ပြန်တယ်။

ခူကောင်လေးဟာ ကြာသပတေးနေ့မှာ သရက်သီးဝါးလုံးကိုတွေ့တော့ အကုန်လုံးထပ်စားလိုက် ပြန်တယ်။

သောကြာနေ့မှာတော့ အရမ်းဆာလောင်နေတဲ့အတွက် ငြိုက်ပျောသီးတစ်လုံး၊ ရေခဲမှန်တစ်ခု စတော်ဘယ်ရှိသီး တစ်လုံး၊ မုန်လာဥုတစ်ဦး၊ ဖရဲ့သီးတစ်စိတ်နဲ့ ခရမ်းချဉ်သီးတစ်လုံး၊ ပြောင်းဖူးတစ်ဖူး၊ ရုံးပတီသီးတစ်တောင့်၊ သကြားသီးတစ်လုံးနဲ့ နားနှစ်သီးတစ်လုံးကို စားလိုက်ပြီးတော့

ဗိုက်မပြည့်သေးတဲ့ခူကောင်လေးဟာ စနေနေ့မှာ သစ်ရွှေက်စိမ်းကြီးတစ်ရွှေက်ကိုပါ ထပ်စားပစ် လိုက်တယ်။

အခုတော့ ခူကောင်လေးဟာ ဗိုက်မဆာတော့ဘူး၊ ခူကောင်အားဌားဌားတစ်ကောင်ဖြစ်သွားပြီ။ ခူကောင်လေးဟာ ဗိုက်လည်းပြည့်သွားတဲ့အတွက် သူ့ရဲ့အိတ်ထဲမှာ ပြန်ပြီးအိပ်ပျော်သွားတယ်တဲ့။

ပြီးတော့ . . . အိပ်ရာက နှီးလာတဲ့အခါ ခူကောင်လေးဟာ လှုပတဲ့လိပ်ပြားဌား တစ်ကောင် ဖြစ်လာ တာပေါ့ကွုယ်။